

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PRIMO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "EUGENIO PERTINI"

VIALE 11 Settembre 2001, s.n.c. - 91100 TRAPANI - Cod. Mecc. TPIC84200B

C.F. 93072130813 - C.U. UFE0P3



Tel. 0923539178 – Fax- 0923539334 - e-mail: tpic84200b@istruzione.it – tpic84200b@pec.istruzione.it -
Sito internet: www.icpertinitrapani.edu.it



Prot. 11421/I.8 del 08/09/2025
Circ. n. 6

Ai docenti,
Al Personale ATA
Al DSGA
All'Albo e al Sito Web

Oggetto: Procedura di adesione personale docenti e personale ATA ai percorsi di formazione sulla transizione digitale e ai laboratori di formazione sul campo nell'ambito del Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – Investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico", finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU – "Formazione del personale scolastico per la transizione digitale". (D.M. n. 66/2023)

Titolo del Progetto "DIGITAL CITIZENSHIP: YOU CAN BE A LEADER"

C.U.P. F94D23004330006

CNP: M4C112.1-2023-1222-P-36391

Si comunica che, nell'ambito delle iniziative formative, legate al progetto in oggetto, il nostro Istituto ha organizzato una serie di corsi finalizzati ad ampliare le competenze digitali del personale scolastico e migliorare l'efficacia dell'azione didattica. La tabella di seguito riportata indica il titolo del percorso, il numero delle ore e la descrizione dell'attività.

TITOLO: INTRODUZIONE ALL'UTILIZZO DI PHOTON IN CLASSE - Infanzia – Primaria -		
ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti infanzia e primaria	Il robot educativo Photon rappresenta un potente e divertente strumento didattico progettato per introdurre gli studenti al vasto mondo delle competenze STEAM. Questo corso introduttivo offre la possibilità di esplorare direttamente le potenzialità di Photon come strumento ludico/didattico per coinvolgere i giovani alunni. fornendo agli insegnanti gli strumenti necessari per



		creare un ambiente di apprendimento coinvolgente e favorire lo sviluppo delle competenze STEAM nei giovani studenti.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti infanzia	Il laboratorio offre la possibilità di esplorare direttamente le potenzialità di Photon come strumento ludico/didattico per favorire lo sviluppo delle competenze STEAM adattando le attività al livello di istruzione dell'infanzia.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti primaria	Il laboratorio offre la possibilità di esplorare direttamente le potenzialità di Photon come strumento ludico/didattico per favorire lo sviluppo delle competenze STEAM adattando le attività al livello di istruzione primaria.

TITOLO: REALTÀ VIRTUALE IN CLASSE CON CLASS VR – Primaria

ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti primaria	Il corso con Class VR offre ai docenti un'esperienza immersiva e coinvolgente, permettendo loro di scoprire nuovi mondi attraverso la realtà virtuale. Grazie alle tecnologie avanzate di Class VR, i partecipanti possono esplorare diverse tematiche acquisendo competenze utili e sviluppando la loro curiosità e passione per la conoscenza. Il corso rappresenta un'opportunità unica per arricchire il percorso formativo degli studenti, stimolando la creatività e la voglia di scoprire il mondo che li circonda.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti primaria	Il laboratorio offre ai docenti l'opportunità di conoscere e sperimentare le tecnologie avanzate di Class VR.

TITOLO: REALTÀ VIRTUALE IN CLASSE CON CLASS VR – Secondaria 1° Grado

ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti Secondaria 1° Grado	Il corso con Class VR offre ai docenti un'esperienza immersiva e coinvolgente, permettendo loro di scoprire nuovi mondi attraverso la realtà virtuale. Grazie alle tecnologie avanzate di Class VR, i partecipanti possono esplorare diverse tematiche acquisendo competenze utili e sviluppando la loro curiosità e passione per la conoscenza. Il corso rappresenta un'opportunità unica per arricchire il percorso formativo degli studenti, stimolando la creatività e la voglia di scoprire il mondo che li circonda.



LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti Secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre ai docenti l'opportunità di conoscere e sperimentare le tecnologie avanzate di Class VR.
--	-----------------------------------	---

TITOLO: IMMERSIVE SCHOOL PROGETTARE E CREARE LEZIONI IN VR - Secondaria 1° Grado

ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti Secondaria 1° Grado	Il corso "Immersive School" è progettato per fornire le competenze necessarie per progettare e creare contenuti didattici innovativi utilizzando strumenti di Realtà Virtuale e del Metaverso. Questo corso mira a porre le basi per trasformare l'insegnamento tradizionale attraverso l'integrazione di tecnologie immersive, aumentando l'engagement degli studenti e migliorando l'efficacia dell'apprendimento.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti Secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre l'opportunità di sperimentare la progettazione e creazione di contenuti didattici innovativi utilizzando strumenti di Realtà Virtuale e del Metaverso.

TITOLO: TINKERCAD E INTRODUZIONE ALLA STAMPA 3D – Primaria - Secondaria 1° Grado

ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti primaria Docenti Secondaria 1° Grado	Il corso di formazione base su Tinkercad offre un'opportunità eccellente per esplorare le potenzialità della modellazione 3D attraverso l'utilizzo di un software gratuito e accessibile online. Tinkercad costituisce un valido strumento per la creazione di laboratori didattici coinvolgenti, offrendo un primo approccio stimolante alla stampa 3D.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti primaria	Il laboratorio su Tinkercad offre l'opportunità di conoscere e sperimentare le potenzialità della modellazione 3D attraverso l'utilizzo di un software gratuito e accessibile online offrendo un primo approccio stimolante alla stampa 3D.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti Secondaria 1° Grado	Il laboratorio su Tinkercad offre l'opportunità di conoscere e sperimentare le potenzialità della modellazione 3D attraverso l'utilizzo di un software gratuito e accessibile online offrendo un primo approccio stimolante alla stampa 3D.

TITOLO: ROBOTICA EDUCATIVA E CODING CON UTILIZZO DEI ROBOT DIDATTICI – Primaria –

ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA	Docenti primaria	Il corso offre la possibilità di conoscere e utilizzare piccoli robot didattici che permettono di programmare in modo



TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online		semplice e intuitivo e sviluppare percorsi di coding per coinvolgere e stimolare tutta la classe. Questo corso fornisce un'ampia panoramica pratica sull'utilizzo efficace della robotica, che diventa così un potente supporto didattico.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti primaria	Il laboratorio offre la possibilità di conoscere e utilizzare piccoli robot didattici che permettono di programmare in modo semplice e intuitivo e sviluppare percorsi di coding per coinvolgere e stimolare tutta la classe.
TITOLO: ROBOTICA EDUCATIVA E CODING CON UTILIZZO DEI ROBOT DIDATTICI - Secondaria 1° Grado		
ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
PERCORSI DI FORMAZIONE SULLA TRANSIZIONE DIGITALE 20 ore modalità online	Docenti Secondaria 1° Grado	Il corso offre la possibilità di conoscere e utilizzare piccoli robot didattici che permettono di programmare in modo semplice e intuitivo e sviluppare percorsi di coding per coinvolgere e stimolare tutta la classe. Questo corso fornisce un'ampia panoramica pratica sull'utilizzo efficace della robotica, che diventa così un potente supporto didattico.
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti Secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre la possibilità di conoscere e utilizzare piccoli robot didattici che permettono di programmare in modo semplice e intuitivo e sviluppare percorsi di coding per coinvolgere e stimolare tutta la classe.

TITOLO: DIDATTICA CON LA DIGITAL BOARD		
ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti infanzia, primaria e secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre l'opportunità di potenziare le competenze relative allo svolgimento della didattica con le Digital Board.
TITOLO: DIDATTICA CON LA DIGITAL BOARD		
ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE
LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti infanzia, primaria e secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre l'opportunità di potenziare le competenze relative all'uso dell'IPAD nella didattica in classe.
TITOLO: STAMPARE IN 3D		
ATTIVITA'	DESTINATARI	DESCRIZIONE

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PRIMO NAZIONALE DI PRESSIONE E RESILIZIA

LABORATORI DI FORMAZIONE SUL CAMPO 10 ore in presenza	Docenti infanzia, primaria e secondaria 1° Grado	Il laboratorio offre l'opportunità di conoscere e sperimentare i principali programmi di modellazione 3D; di gestire al meglio le fasi di preparazione delle stampanti tramite software di sezionamento.
--	--	--

Al fine di avviare le attività di formazione è necessario individuare i docenti che intendono seguire tali corsi.

Le pre-adesioni ai corsi dovranno avvenire compilando il modulo presente al link seguente:

<https://forms.gle/Nqg81cbSmzu4MAom7>

I calendari, indicanti le date e gli orari degli incontri, verranno definiti successivamente alla presa visione delle adesioni. Si auspica la partecipazione del personale a questa importante opportunità formativa.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Maria Laura Lombardo

Firma autografa sostituita da indicazione a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs del 12/02/1993 n. 39